

## 第5回 3x3 日本選手権鳥取県予選大会要項

1. 大会名 第5回 3x3 日本選手権鳥取県予選大会  
(5th 3x3 Japan Championships Tottori Qualifier)
2. 主 催 一般社団法人 鳥取県バスケットボール協会
3. 主 管 一般社団法人 鳥取県バスケットボール協会 企画・普及委員会
4. 期 日 令和元年12月1日(日) 9:00~12:30
5. 開催会場 ゆりはま大平園体育館  
東伯郡湯梨浜町大字長和田 1835-1 Tel: (0858)32-0780
6. 競技種別 男子の部・女子の部
7. 競技方法 原則リーグ戦方式とする。組み合わせは、主催者の責任抽選とし、3位決定戦は行わない。  
(但し参加チーム数により予選を行い、決勝トーナメント戦を行う場合もある)  
※競技方法組合せは申込み締め切り後代表者に連絡をします。
8. 表 彰 優勝チームには表彰をする。
9. チーム人員
  - ① ベンチにコーチ・マネージャーを置くことは出来ない。
  - ② 男女の混成チームは認められない。
  - ③ 外国籍選手の登録人数は 2 名までとする。
10. 出場選手資格
  - ① 2019年5月31日までに18歳以上である者。19歳未満の出場においては保護者の同意書を必要とする。
  - ② 「チームに鳥取県在中または鳥取県出身の選手が2名以上いる」または「チームの活動拠点が鳥取県である」こと。
  - ③ 選手は申込締切日までに TeamJBA3x3 及び FIBA3x3Planet の 2 種類の競技者登録を完了すること。競技者登録については、<http://3x3.japanbasketball.jp/players>  
または <https://www.youtube.com/watch?v=pn1y6Uhg2FM> を参照してください。
  - ④ 他都道府県予選大会に出場していないこと。

- ⑤ 本大会で優勝したチームはエリア大会に出場すること。(中国・四国・九州エリア)  
2020年1月5日(日) 大分県大分市 コンパルホール  
また、エリア大会上位チームは第5回3x3日本選手権に出場すること。  
2020年2月22日(土)、23日(日) 東京都品川区 大森ベルポート

#### 11. 申し込み方法

鳥取県協会 HP より、参加申込書(Excel) をダウンロードし、必須事項の漏れがないように記入し、下記あてに添付ファイルにて送信し申し込むこと。申込書の提出と競技者登録の完了で受付する。  
※19歳未満の方は 参加同意書(Excel) をダウンロードし、必要事項を記入・保護者押印の上、当日忘れずに提出すること。

申込み期間 令和元年10月25日(金)～令和元年11月24日(日)  
質問等は鳥取県バスケットボール協会・企画普及委員長の青山までお願いします。  
携帯電話 070-5308-5567  
申し込みのメールアドレス yamatodamasi11@yahoo.co.jp  
※必ず申込みまでに FIBA3x3Planet に競技者が完了していること。

#### 12. 参加料 3000円(大会当日に徴収します。)

#### 13. 競技規則

競技規則は「2015 3x3(リバーバ1・リ)FIBA 競技規則[3x3 Rules of the Game]」に準ずる。また、着用ユニフォームに関しても同様に、詳細はユニフォーム規程を遵守すること。

#### 14. 使用球 FIBA3x3 Official 3x3 リベルトリア 5000(モルテン社製)

#### 15. エントリー変更

- ① 令和元年11月27日(水)までに選手の追加および2名までの選手変更を認める。
- ② エントリー期日以降の選手変更は原則認めない。

#### 16. ユニフォーム

ユニフォームについては、以下の通りとする。

- ① 各チームは、濃淡の2色のシャツを用意しなければならない。(リバーシブルシャツ可)
- ② パンツの色は、必ずしもシャツと同じ色でなくてもよい。
- ③ チーム・メンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとパンツを着用しなければならない。
- ④ チーム・メンバーは、シャツの前と背中の見やすい位置に、シャツの色とはっきりと区別できる単色で、かつ文字の幅が2cm以上の番号(『0・00』～『99』)を付けなければならない。
- ⑤ シャツ/パンツともに製造者マーク(メーカー・ロゴ)を各1か所付けることができる。但し、どちらも大きさは「20cm<sup>2</sup>」以下とする。

- ⑥ シャツ/パンツに広告や商標等を付ける場合、各 2 社までとする。シャツ/パンツの色および、番号が不明瞭な大きさやデザインのもの認められない。またチーム全員が同じデザインの広告や商標等でなければならない。

## 17. その他

- ① チームの代表者は、当該試合開始30分前までに受付を済ませること。
- ② チームの代表者は、注意事項をチーム全員及び応援者にも周知徹底しておくこと。
- ③ 試合開始時刻までにメンバーが揃わない場合は棄権とみなす。(競技規則に準ずる)
- ④ ベンチには選手以外は入ることができない。(競技規則に準ずる)
- ⑤ 大会中の事故、疾病傷害について主催者は一切責任を負わない。
- ⑥ 次の行為を行ったチームは、主催者の判断により、失格処分となる場合がある。
  - ・試合中の危険なプレイ、故意の反則、マナー違反、その他大会運営に支障をきたす行為(競技規則に準ずる)
- ⑦ 貴重品は各自で保管・管理すること。
- ⑨ 本大会中に撮影された写真・映像・氏名・身長など、印刷物・ホームページへの情報掲載権は、主催者に帰属する。